

# Fiche d'auto-évaluation



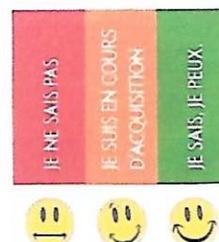
## Maintenant, à chacun de jouer !

Grâce à la fiche d'auto-évaluation, vous êtes à même de bien repérer vos acquis et de savoir où vous en êtes par rapport aux attentes du Galop®2.

 Vous pouvez commencer en marquant tout ce que vous n'avez jamais fait ou ne connaissez pas encore dans la case « Je ne sais pas ».

 Vous le saviez déjà plus ou moins ou vous êtes en train de l'apprendre, vous pouvez noter dans la case « Je suis en cours d'acquisition » tout ce qui n'est plus inconnu pour vous et que vous êtes en train d'acquérir, même si vous ne le maîtrisez pas totalement.

 Enfin, quand vous vous sentez capable d'effectuer quelque chose avec aisance à pied ou à cheval, que les connaissances n'ont plus de secret pour vous et que vous réussissez les QCM portant sur le programme, c'est le moment de cocher la case « Je sais. Je peux. ».



### CONNAISSANCES GÉNÉRALES

Je cite les règles de circulation à mettre en pratique dans un manège ou une carrière.			
Je reconnais et je nomme l'étrille, le bouchon, la brosse douce et le cure-pied.			
Je caractérise les différents types de logements des chevaux : pré, paddock, stabulation, boxe, stalle.			
J'identifie les principales activités équestres de la FFE.			
J'explique les aides pour avancer et leur gradation.			
Je nomme les parties du filet et de la selle.			
Je dessine sur un papier et je nomme les figures de manège usuelles : cercle, volte, diagonale, doubler.			

### CONNAISSANCE DU CHEVAL

Je décris les caractéristiques principales des 5 sens du cheval ou du poney.			
Je décris leurs comportements entre eux.			
Je décris leur comportement alimentaire.			
Je décris la bouche du cheval et comment il s'alimente.			
Je reconnais les aliments de base suivants : herbe, foin, paille, orge, avoine, granulés.			
Je connais leurs besoins en eau et les modes d'abreuvement.			
Je nomme et reconnais : le blanc, le gris, le crème et le chocolat : dites autres robes.			
Je nomme et reconnais les robes tachetées et pie.			
Je décris et je montre les parties principales des membres : genou, jarret, canon, boulet, paturon, couronne, sabot.			
Je connais les principaux types de chevaux.			