

Fiche d'auto-évaluation



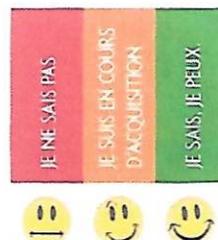
Maintenant, à chacun de jouer !

Grâce à la fiche d'auto-évaluation, vous êtes à même de bien repérer vos acquis et de savoir où vous en êtes par rapport aux attentes du Galop®3.

Vous pouvez commencer en marquant tout ce que vous n'avez jamais fait ou ne connaissez pas encore dans la case « Je ne sais pas ».

Vous le saviez déjà plus ou moins ou vous êtes en train de l'apprendre, vous pouvez noter dans la case « Je suis en cours d'acquisition » tout ce qui n'est plus inconnu pour vous et que vous êtes en train d'acquérir, même si vous ne le maîtrisez pas totalement.

Enfin, quand vous vous sentez capable d'effectuer quelque chose avec aisance à pied ou à cheval, que les connaissances n'ont plus de secret pour vous et que vous réussissez les QCM portant sur le programme, c'est le moment de cocher la case « Je sais. Je peux. ».



CONNAISSANCES GÉNÉRALES

J'identifie quelques disciplines équestres sportives et leurs caractéristiques, dont celles pratiquées dans mon club.			
Je dessine sur un papier et nomme la demi-volte, la demi-volte renversée et la serpentine.			
J'explique les différentes litières.			
J'explique l'action des aides.			
J'explique les aides pour tourner.			
Je décris la posture du cavalier assis et j'explique l'assiette.			
J'explique la raison du changement de diagonal au trot enlevé.			
J'explique comment partir au galop par aides diagonales.			
J'explique les conditions élémentaires du bon abord d'un obstacle : tracé, vitesse, équilibre.			

CONNAISSANCE DU CHEVAL

J'explique la répartition des activités du cheval à l'état naturel.			
J'explique la vie en groupe des chevaux.			
Je nomme et situe les parties extérieures du cheval.			
Je nomme et situe les parties du sabot.			
J'explique le rôle de l'entretien des pieds et de la ferrure.			
J'explique le mécanisme du pas et du trot.			
Je reconnais et nomme les différentes marques blanches : liste, en tête, balzane.			
Je reconnais et nomme les différents épis : de tête, de crinière.			
Je reconnais, nomme et je décris les robes isabelle, souris, alezan brûlé, café-au-lait et palomino :			
Je nomme et reconnais 3 races de poneys et 3 races de chevaux minimum.			